



III TORNEO DEL CIRCUITO DE AJEDREZ ACADFAC EN COYOACÁN



[INICIO](#) [Ver convocatoria](#) [Formato de inscripción](#) [Datos para pago](#) [Jugadores Inscritos](#)

Club oficial de la liga de ajedrez Coyoacán con avala de la Asociación de Clubes de Ajedrez del DF AC y con el apoyo de La Asociación Mexicana de Promotores y maestros de Ajedrez AC, te invitan al,

III Torneo del Circuito Acadfacs 2021 sede Coyoacán

1. LUGAR

Se utilizará la plataforma de ajedrez **Lichess.org**, y se jugará el domingo 6 de junio de 2021 a las 11:00 AM.

2. PARTICIPANTES

Podrán participar jugadores de cualquier estado, **que cuenten con afiliación Fenamac Sired 2021** en las siguientes categorías:

ABIERTA: Jugadores de cualquier rating y edad

JUVENIL: Jugadores nacidos 2002 AL 2008

INFANTIL: Jugadores nacidos 2009 y posteriores

3. SISTEMA DE COMPETENCIA

Sistema suizo a 6 rondas con ritmo 15 + 5 Por jugador para toda la partida (quince minutos más cinco segundos de incremento)

4. HORARIOS

DOMINGO 6 DE JUNIO DE 2021

La primera ronda empieza a las 11:00 y las siguientes son corridas con espera de 2 minutos entre cada ronda.

5. PREMIACIÓN

Premios en efectivo y en especie **3,500 pesos en efectivo**

	Abierta	Juvenil	Infantil
1er Lugar	\$ 600.00 en efectivo	\$ 500.00 en efectivo	\$ 500.00 en efectivo
2do Lugar	\$ 300.00 en efectivo	\$ 250.00 en efectivo	\$ 250.00 en efectivo
3er Lugar	\$ 200.00 en efectivo	\$ 150.00 en efectivo	\$ 150.00 en efectivo
4to Lugar	\$ 100.00 en efectivo	\$ 100.00 en efectivo	\$ 100.00 en efectivo
5to Lugar	\$ 100.00 en efectivo	\$ 100.00 en efectivo	\$ 100.00 en efectivo

Nota: Para tener derecho a premio deberás estar inscrito correctamente.

Los resultados oficiales se publicarán 24 horas después de terminado el torneo.

6. INSCRIPCIONES

1) Para inscribirse deben ingresar a la liga siguiente:

http://www.promotoresdeajedrez.com/torneos/circuitojun2021/form_inscripcion.php

2) Posteriormente Deberán confirmar su pago por whatsapp al número 55-2858-0916.

Cuota de Recuperación **\$50 pesitos**

Los datos para realizar el pago se proporcionan al momento de enviar su formulario.

3) Posteriormente deberá revisar su nombre en la liga:

<http://www.promotoresdeajedrez.com/torneos/circuitojun2021/jugadores.php> e ingresar al grupo de ciudad ajedrez para ingresar al equipo donde se jugará conforme a las siguientes instrucciones:

La contraseña del torneo se enviará por WhatsApp 24 horas antes de iniciar el torneo.

7.INSTRUCCIONES PARA UNIRSE A LAS PARTIDAS

Paso 1. Deberán contar con una cuenta de <https://lichess.org/> que es gratuita y practicar un poco en ritmo rápido. Si no tiene cuenta deberá abrir una cuenta nueva.

Para abrir una cuenta nueva desde el navegador debe teclear [Lichess.org](https://lichess.org/) y lo llevará a la página oficial, en la parte superior derecha debe dar clic donde dice INICIAR SESIÓN, de clic donde dice **registrarse**, y una vez abierta su cuenta deberá practicar algunas partidas antes del torneo, lo puede hacer gratuitamente desde el menú **jugar**.

Paso 2. Además de abrir la cuenta deberá unirse al equipo de ciudad ajedrez en la siguiente liga: <https://lichess.org/team/ciudad-ajedrez> esto se hace por única vez para poder participar en todas las partidas.

Paso 3. Deberás unirte al torneo desde la liga que se le enviará 24 horas antes de empezar el torneo, unete encuaneto recibas la liga para resolver cualquier duda. Es Muy importante que revises que tu nic de usuario esta en la lista de jugadores, solo aparecen 10 nombres por lo que debes pasar a las siguientes paginas para encontrarte. Si no estas en la lista del torneo no podrás jugar.

Recomendaciones importantes:

Cada vez que termines una partida, debes dar clic en volver al torneo, y permanecer en la página del torneo hasta que empiece tu siguiente ronda.

También si juegas en celular o tablet recomendamos jugar desde el navegador del mismo y no usar la app de lichess.

Si no estás presente al momento de iniciar la ronda, el sistema te expulsa del torneo, si quieres seguir jugando debes volver a unirse al torneo en el botón verde.

**Si no recibes la liga deberás solicitarla desde un día antes.
No hay reembolso de inscripciones por ningún motivo.**

8. ARBITRAJE

Al ser un torneo en línea, el sistema genera los pareos automáticamente,

Se aplicará el Reglamento Oficial de ajedrez en línea de la FIDE por lo que debe considerarse de debes iniciar sesión en ZOOM para hacer la videovigilancia que estipula el reglamento.

La liga de Zoom se te enviará conjuntamente con la liga del torneo. y Solo deberás unirse 15 minutos antes de que empiece el torneo.

Toma en cuenta que debes tener tu micrófono y audio activado, por lo que te solicitamos jugar en un lugar lo más tranquilo posible.

No está permitido el uso de módulos o ayuda externa en el torneo, si algún jugador es detectado por el sistema antitrampas no tendrá derecho a ningún premio.

En caso de acusaciones infundadas se sancionará a las personas que hagan la acusación si no presenta las pruebas y evidencias que logre determinar que efectivamente hicieron trampa, o aún presentando pruebas no determinen culpabilidad del acusado.

El comité organizador no se hace responsable por bloqueos, falla en internet o expulsión del torneo

del sistema por no estar presente al momento de empezar la partida.

El sistema de desempate lo hace el sistema automáticamente, en caso de tener mismo desempate en jugadores con derecho a premio, se realizará uno alterno (encuentro directo, Buchholz, Media de Buchholz, o variación de color).

Los asuntos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

No se darán instrucciones el día de la competencia, por favor únete al torneo menos un día antes, en el botón verde de la liga que se te dará por whatsapp.

Cualquier duda o sugerencia al whatsapp 55-2858-0916

Comité Directivo del club Oficial Coyoacán

**AO Inti Flores Romero
AO Victor Hugo Martinez Camacho
AO Selene Flores Romero
MF Roberto de Jesús Gonzalez Salto
Tania Monserrat Balandran
Karla Benitez Lozano
Pablo Angeles Diaz
Victor Manuel Mayen Esquivel**

